|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del evento local:**  **“Un viaje del residuo de 360 °”** | | **Contacto:**  ASEV – Agenzia per lo Sviluppo Empolese Valdelsa  [info@asev.it](mailto:info@asev.it) | |
| **Periodo:**  31 mayo 2017 | **Público objetivo:**  Estudiantes del instituto de secundaria Busoni-Vanghetti | **Objetivo:**  Esta iniciativa tiene como objetivo reflexionar sobre problemáticas como la sostenibilidad y la buena gestión de forma que los jóvenes se conviertan en ciudadanos y consumidores más responsables. Para ello se eligió una herramienta innovadora que une de forma inteligente el juego y las nuevas tecnologías y que sirve para mostrar lo que ocurre después de la recogida selectiva de residuos. Lleva a los estudiantes directamente a los talleres, para mostrarles los diferentes caminos de valorización y transformación de diversos materiales. De esta forma, se intenta que los jóvenes adquieran concienciación: los residuos no son algo inservible, sino que son recursos valiosos de los que se pueden obtener nuevos materiales. | |
| **Programa:**  El evento se lleva a cabo en dos clases el dia 31 de mayo: de las 10:00h a las 12:00h para una clase y de las 14.00h a las 16.00h para la otra clase. | | | |
| |  | | --- | | **Socios implicados:**   * Ayuntamiento de Empoli representado por Fabio Barsottini (consejero de medioambiente) * Alia Servizi Ambientali S.p.A. (una empresa de gestión de servicios de la Toscana) representada por Chiara Fiorentini (REC – Servicios exteriores y comunicaciones) * Instituto de Secundaria Busoni-Vanghetti representado por Grazia Mazzoni (directora). | | | | |
| **Contexto de implementación (territorio, punto de partida…)**  El evento fue organizado en las oficinas de ASEV en Empoli (Italia) durante la Semana Europea de Desarrollo Sostenible 2017 | | |  |
| asev alia fabio barsottini ambiente scuola 013 | | | **Descripción breve:**  Durante el evento, organizado en la sala multimedia de ASV, los estudiantes descubrieron “el viaje del residuo en 360 °” un juego virtual creado por **Ancitel Energia & Ambiente** y patrocinado por **ANCI (Asociación pública italiana)** y por el Ministerio de Medioambiente. Este juego permite a los jóvenes usuarios realizar una visita interactiva al mundo del residuo y la economía circular.  Como en un videojuego, los estudiantes pudieron interactuar directamente con los materiales, desde residuo orgánico a papel, desde cristal a plástico, siguiendo todo el ciclo de cada recogida hasta el proceso de reciclaje y de la transformación en nuevos productos. |
| **Impactos/oportunidades para socios locales- participantes-territorio:**  Los estudiantes de dos clases del instituto de educación secundaria de Busoni-Vanghetti (un total de 60) fueron instruidos en el correcto reciclaje y reutilización de los residuos. | | | |
| **Difusión/visibilidad:**  Las **actividades de comunicación** se realizaron **antes** y **después** del evento. La comunicación previa al evento tenía como objetivo darlo a conocer y llegar a un público más amplio. Estas actividades incluían:   * Una publicación en la cuenta de Twitter de ASEV <https://twitter.com/agenziasviluppo> * Noticias en la página Facebook del proyecto Co-creative Youth * Registro del evento en la página web de la SEDS: <http://www.esdw.eu/country/italy/> * Diseño y publicación de un folleto promocional por parte de Alia y el Ayuntamiento de Empoli   Durante el evento tuvieron acceso a la información del proyecto a través de:   * Exposición de un poster * Distribución de folletos   Las actividades posteriores al evento tenían como objetivo difundir los resultados y llegar a una concienciación de un público en general en la temática de la recuperación, la reparación y la reutilización. Tales actividades incluyeron:   * Noticias en la página Facebook del proyecto Co-creative Youth * Nota de prensa en la página web del Ayuntamiento de Empoli <http://www.comune.empoli.fi.it/comunicati/index.asp?INCLUDI=2017/5/rifiuti.htm> * Un articulo en Gonews (periódico digital local) <http://www.gonews.it/2017/05/31/riciclo-ed-economia-circolare-gli-studenti-delle-busoni-vanghetti-lezione-alia/> | | | |